

Огнезащитная краска для металлоконструкций АСФОР Металл на водной основе

Краска предназначена для нанесения на металлические конструкции с целью повышения их огнестойкости до 120 минут и предотвращения распространения пламени при развитии пожара и применяется для защиты металлических ограждающих, несущих и кровельных конструкций и перекрытий, в том числе и оцинкованных поверхностей.

Технические характеристики

Наименование показателя	Норма параметра
Цвет краски	Белый. Допускается колеровка.
Внешний вид высохшего покрытия	Матовое покрытие
Массовая доля нелетучих веществ, (%)	62-67
Время высыхания до степени 3 при температуре (20±2)°С и относительной влажности не более 60%, ч, не более	2
Вязкость ВЗ-246, диаметр сопла бмм, с	10-40
Укрывистость высушенной пленки, г/м ² , не более	240
Степень перетира, мкм, не более	90
Плотность, кг/м ³ не менее	1300
Стойкость к замораживанию	Допускается 3 цикла заморозки-разморозки
Смываемость, г/м ² не более	3,0
Адгезия, баллы	Не более 1
Гарантийный срок службы покрытия, лет	25
Тара	Металлическое ведро, 25 кг

Краткая инструкция

Перед нанесением тщательно перемешать краску. Перемешивание производить до достижения полной однородности состава в районе 5-10 минут. После перемешивания краска должна представлять собой однородную по цвету и консистенции густую вязкую массу без посторонних включений и механических примесей. Дать выйти пузырькам воздуха в течение 5 минут.

Допускается разведение краски водой, но не более 3 % от массы краски.

Толщина первого (адгезионного) слоя краски должна быть не более 0,25-0,30 мм (250-300 мкм). Толщина каждого последующего слоя может составлять до 0,80-0,90 мм (800-900 мкм).

Таблица СЕРТИФИКАЦИОННЫХ значений толщины сухого слоя и расхода огнезащитного покрытия «Асфор Металл»

Предел огнестойкости	ПТМ, мм	Расход краски (без учета потерь), кг/м ²	Толщина покрытия, мм
R 15	3,4	0,48	0,27
R 30	2,2	1,28	0,75
R 45	1,5	2,38	1,40
	3,4	1,24	0,73
	7,2	0,61	0,35
R 60	3,4	2,04	1,20
R 90	3,4	6,71	3,95
	5,8	2,48	1,46
	12,0	1,67	0,98
R 120	5,8	5,02	2,95